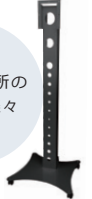


「頭の健康管理サービス」ライセンス一覧				
	基本ライセンス		オプションライセンス	
ライセンス種別	施設基本ライセンス	機能訓練ライセンス※1	個人管理ライセンス	健康管理ライセンス※2
品 番	PN-SK01	PN-SK02	PN-SK03	PN-SK04
対応ハードウェア※3	 PN-ZB03C コントローラーボード	 PN-ZB03C コントローラーボード	 PN-ZB03C コントローラーボード※4	 10インチ タブレット※5
サービス概要	多彩なゲームが利用シーンに合わせて選べ、飽きずに楽しめます。今後も、クラウドサービスによるバージョンアップで新しいゲームが追加されます。	わかりやすく、操作性のよい画面で、アセスメントや、訓練計画の策定を効率的に行えます。実施すべきゲームは自動選択され、訓練の進捗や変化を確認できます。	NFCカードまたは専用活動量計を使って、手軽に個人認証ができ、ゲームレベルや訓練内容が自動的に呼び出されます。利用者ごとに、データをクラウドで管理・閲覧できます。	タブレットで、手軽に健康情報を記録でき、クラウドサーバーで健康グラフなどの閲覧ができます。記録に基づく健康レポートも自動生成されます。
主要機能	【頭の健康ゲーム】 ●認知機能確認ゲーム ・ランダム打点（視空間認識力チェック） ●認知機能刺激ゲーム ・レク★ゲーム：2種（対戦モードあり） ・スピード勝負：5種（処理速度の向上） ・やわらか頭：3種（柔軟な思考、記憶） ・知識だめし：5分野（ことばの意味、読み、四字熟語、文学、社会） ・道場やぶり：2種（計算問題）	●アセスメント ・状態把握チェック、目標絞り込み・設定 ●訓練計画 ・基本情報設定、訓練プログラム自動策定 ●機能別訓練 ・認知機能の種類から対応ゲーム実施 ●おすすめ訓練 ・目標に合わせたゲームの自動提示 ●訓練手帳 ・チャートやグラフで訓練状況を表示	●らくらく個人認証 ●個人データ管理・閲覧	●健康手帳 ・測定記録（体重・血圧など） ・活動記録（歩数・体操など） ・体調記録（気分・症状など） ・食事記録 ●服薬管理（設定・記録・アラーム） ●健康レポート（コメント、グラフ） ●頭の健康ゲーム ●写真、メモ ●メッセージ、アンケート

※1 「機能訓練ライセンス」のご利用には、個人管理ができる「個人管理ライセンス」(PN-SK03)が必要です。 ※2 「健康管理ライセンス」のご利用には、個人管理ができる「個人管理ライセンス」(PN-SK03)と、タブレットの購入が必要です。 ※3 指定機種のみに限定しています。対応ハードウェアにつきましては、弊社営業窓口にご相談ください。 ※4 らくらく個人認証にはNFCカードリーダーとNFCカード（個人管理する利用者につき1枚）が必要です。 ※5 PINコードで個人認証できます。らくらく個人認証には、専用活動量計（個人管理する利用者につき1個）が必要です。

システム構成 ※6

 座って利用するには40V型が最適！ 40V型 BIG PAD PN-L401C	 アプリケーションをインストールして施設様に提供 コントローラーボード PN-ZB03C	 周辺機器 ご利用場所の移動も楽々 PN-L401C用スタンド #FST03B	 ご注意 インターネット接続環境が必要です。
---	---	---	---

※6 必要な機器構成の一例です。

「未病倶楽部」「頭の健康」「BIG PAD」は、シャープ株式会社の登録商標です。「未病倶楽部」は、「健康管理」機能の愛称です。

■商品ご理解のために

■商品ご使用について ●「頭の健康管理サービス」ご利用の際には、インターネット環境が必要になります。インターネット環境が十分に準備されない場合には、正しくサービスがご利用いただけません。 ●「頭の健康管理サービス」は、日本国内用です。海外では使用できません。 ●使用中に身体に疲労感、痛みなどを感じた場合は、すぐに使用を中止してください。 ■カタログについてのご注意 ●製品改良のため、仕様の一部を予告なく変更することがあります。 ●画面はすべてハメコミ合成です。実際の表示とは異なります。 ●商品の色調は印刷のため実物とは異なる場合がありますので、あらかじめご了承ください。 ●Microsoft、Windowsは、米国Microsoft Corporationの米国商標または登録商標です。 ●Android、Googleは、Google LLCの商標です。 ●Androidの商標は、Google LLCのライセンスに基づき使用されています。 ●その他、会社名、製品名などの固有名称は、各社の商標または登録商標です。

この商品は、医療機器ではありません。介護報酬の加算申請に関しては各種条件があり、本サービスの導入によって必ずしも加算申請が行えるものではありません。

 安全にお使いいただくために
●ご使用前に取扱説明書をお読みの上、正しくお使いください。表示された正しい電源・電圧でお使いください。

●ご相談窓口  0120-015885 ※フリーダイヤルサービスをご利用できない場合は、電話：043-299-8011	受付／対応時間：月曜日～金曜日(9:00～17:00) ※土曜日・日曜日・祝日など弊社休日を除く ビジネスソリューション事業本部 ビジュアルソリューション事業部 国内営業部	■価格については販売店にお問い合わせください。 ■このカタログについてのお問い合わせは、販売店にご相談ください。 もし、販売店でお分かりにならないときは、左記におたずねください。
--	---	--

シャープ株式会社

本 社 〒590-8522
大阪府堺市堺区匠町1番地
https://jp.sharp/



このカタログの内容は、2019年7月現在のものです。

〔ビビ〕-1342 I.T.O〔PNSK01〕



- このカタログはFSC®認証材および管理原材料から作られています。
- このカタログは環境に配慮した植物油インキを使用しています。



SHARP

Be Original.

BIG PAD×頭の健康管理サービス

40V型タッチディスプレイ(PN-L401C)連携
「頭の健康管理サービス」ライセンス

2019-7

ゲーム要素を採り入れ 認知機能^{※1}を刺激、結果を見える化。

施設の利用満足度向上と経営改善に活かせる、新しい介護施設支援サービス。



レクリエーションから、機能訓練、健康管理まで。

ご利用者様・ご家族様の満足度を向上させつつ、施設の業務効率改善と

介護予防・自立支援型サービス提供を支援します。

クラウドサービスで、新しいゲームなど、内容は進化し続けます。

高齢者がひとりでも使える

〔簡単操作〕

大画面の見やすいタッチパネル
で直感的に利用できます。

個人認証^{※2}とクラウド・サービスで管理

〔情報活用〕

利用者ごとにデータを記録し
個別の機能訓練に活かせます。

東北大学の学術指導^{※3}で開発

〔作用実証〕

加齢医学研究所・川島教授の
もと効果検証で作用を確認。

※1 認知機能は、日常生活に欠かせない脳の働きとされています。 ※2 別売りのNFCカードおよびNFCカードリーダーが必要です。 ※3 「頭の健康ゲーム【スピード勝負】」は、国立大学法人東北大学 加齢医学研究所 所長 川島隆太教授の学術指導および監修の下、同大学との共同研究開発の成果に基づいて、シャープ株式会社が開発した認知機能刺激ゲーム群です。タブレット端末向けに開発したアプリケーションを、大型のタッチディスプレイで実施できるよう対応しています。

●写真はイメージです。 ●画面はすべてハメコミ合成です。 ●本製品は屋内専用です。 ●システム構築には、別途、ハードウェア、ソフトウェアが必要です。 ●シーンおよび画面のイメージ写真は、機能を説明するためのもので、実際の映像ではありません。 ●タッチディスプレイ(PN-L401C)のキャスター付スタンドはオプション品です。



https://jp.sharp/business/solution/atama-kenko/

高まる認知機能^{※1}への関心に応える 「頭の健康管理サービス」

“定期的な楽しい刺激”が「頭の健康」には効果的。

利用者に適した認知機能刺激ゲームが、持続的なトレーニングを支援。
利用状況の自動集計や結果の見える化で、スタッフの負担を減らしつつ
1人ひとりに寄り添う運営を実現します。

■頭の健康管理サービス導入管理イメージ



機能訓練

機能訓練に必要なアセスメントから、訓練計画作成、日々のおすすめ訓練提示、訓練結果の記録・集計・見える化までをシームレスに支援します。

ご利用者様

目標がわかりやすく
意欲的に
取り組める。

頭を使うゲームが
たくさんあって
楽しい。

レベルアップが
できると
うれしい。

「見える結果」が
やりがいに
つながる。

アセスメント機能は、
森ノ宮医療大学 横井
賀津志教授、藍野大学
酒井浩教授との共同
研究開発成果に基づ
いてシャープが開発
したものです。

アセスメント&訓練計画



おすすめ訓練



結果の見える化



施設様

アセスメント結果から
目標を絞り込むことができ、
ご利用者様のニーズに合わせた
訓練計画が立てやすい。

様々な認知機能を刺激するゲームが揃っていて、役立つ。
個別の目標達成に有効なゲームが自動的に選択されるので、
手間がかからず、有意義な機能訓練を提供できる。

ご利用者様の現状と変化が
把握でき、ご本人・ご家族
にも説明しやすい。

レクリエーション

大画面で、ゲームをやっている方も、周りで見ている方も楽しめます。
インターネットと標準ソフトを活用して、音楽や動画を視聴することもできます。

電源オンで、すぐに
レクリエーション開始！
事前準備が要らず、
ボランティアや利用者
同士でも使える。



頭の健康ゲーム「スピード勝負」は東北
大学 加齢医学研究所 所長 川島隆太教授
による学術指導・監修のもと、同大学との
共同研究開発成果に基づきシャープが開発。
高齢者実証実験において、認知機能に作用
する処理速度の向上などに
効果があることが
実証されました。^{※2}

健康管理

施設での健康 管理から、ご自宅での健康サポートまで。バイタルだけでなく、体調や活動、運動、食事などが記録でき、
「健康レポート」も自動生成されます。自治体や地域の各種団体・業者と連携した地域包括支援サービスにも活用できます。

ご利用者様の健康情報
管理ができ、レポートも
自動的に
作成される
ので助かる。



〈頭の健康管理〉

自分に合った
達成感のある
頭のトレーニング

〈わくわく施設ライフ〉

いつも楽しい体験
みんなで盛り上がり
もっと楽しい

ご利用者様のメリット



施設様のメリット

〈施設の差別化〉

サービス内容の
充実で
利用者数アップ

〈業務の効率化〉

スタッフの
負担軽減と
サービス充実を両立

〈経営に貢献〉

介護報酬の
加算申請
に活用